

Vorbemerkung & Grundsätze

Dieses Gesetzbuch gilt **im Spiel**. Es beschreibt, wofür dein Charakter verhaftet, verurteilt und eingesperrt wird.

“ Verstöße gegen die **Serverregeln** stehen nicht hier, sondern im [Sanktionskatalog](#). Dort geht es um Bans. Hier geht es um Handschellen.

Wie man das liest

Jeder Paragraph besteht aus zwei Teilen: **was verboten ist** und **was es kostet**.

“ **§ 100 Diebstahl** Wer eine fremde Sache wegnimmt, um sie zu behalten. *10 HE*
· *\$5.000*

Hafteinheiten

Strafen werden in **Hafteinheiten (HE)** gemessen. **1 HE = 1 Minute** tatsächlicher Haftzeit.

Grundsätze

§ 1 Höchststrafe Keine Gesamtstrafe übersteigt **180 HE**. Wer mehr angesammelt hat, sitzt 180 HE ab — der Rest verfällt.

§ 2 Mehrere Taten Werden mehrere Straftaten gleichzeitig abgeurteilt, werden Haftzeit und Geldstrafen addiert, bis zur Höchstgrenze aus § 1.

§ 3 Versuch Der Versuch einer Straftat wird mit der **Hälfte** des vorgesehenen Strafmaßes geahndet, aufgerundet.

§ 4 Beihilfe Wer einem Täter hilft, ohne selbst Täter zu sein, erhält die **Hälfte** des Strafmaßes.

§ 5 Strafmilderung Geständnis, Kooperation und Schadenswiedergutmachung mildern die Strafe um bis zu **einem Drittel**. Die Entscheidung liegt beim festnehmenden Beamten oder beim Gericht.

§ 6 Strafverschärfung Rückfall innerhalb von 7 Tagen, Tatbegehung in Gruppen ab drei Personen oder gegen Amtsträger erhöhen die Strafe um bis zu **die Hälfte**.

§ 7 Verjährung Straftaten verjähren nach **14 Tagen**, sofern sie nicht zur Fahndung ausgeschrieben sind.

§ 8 Nummerierung Paragraphennummern werden nach Aufhebung eines Paragraphen **nicht neu vergeben**. Lücken in der Zählung sind beabsichtigt.

Revision #3

Created 2026-09-14 17:21:31 UTC by Admin

Updated 2026-09-14 17:21:55 UTC by Admin