

Grundlagen & Begriffe

Willkommen. Diese Seite erklärt die Begriffe, die im ganzen Regelwerk vorkommen. Wer sie kennt, versteht neunzig Prozent aller Regeln von allein.

Worum es geht

Du spielst hier eine **Rolle**, keinen Account. Dein Charakter hat einen Namen, eine Geschichte, einen Beruf, Angst vor dem Tod und Interesse an Geld. Alles, was du tust, tust du aus seiner Sicht — nicht aus deiner.

Die wichtigste Frage bei jeder Entscheidung lautet deshalb nicht „Darf ich das?“, sondern: „**Würde mein Charakter das tun?**“

IC und OOC

Begriff	Bedeutung
IC — <i>In Character</i>	Alles, was in der Spielwelt passiert. Dein Charakter, seine Worte, seine Taten.
OOC — <i>Out of Character</i>	Alles außerhalb. Du als Spieler, Discord, TeamSpeak, der Support.

Diese beiden Welten werden **nicht vermischt**. Dein Charakter weiß nicht, was du im Stream gesehen hast. Und dein Ärger als Spieler gehört nicht in den Mund deines Charakters.

Die Begriffe

RDM — *Random Deathmatch* Du tötest jemanden ohne Grund und ohne vorheriges Roleplay. Kein Streit, kein Konflikt, keine Vorgeschichte — einfach geschossen. Das ist der häufigste Bannguss auf jedem RP-Server.

VDM — *Vehicle Deathmatch* Dasselbe mit dem Auto. Du fährst Leute um, weil es geht. Auch „aus Versehen“ dreimal hintereinander ist VDM.

Metagaming Du nutzt Wissen, das dein Charakter nicht haben kann. Du siehst im Stream eines anderen, wo die Polizei steht, und fährst einen Umweg. Du liest im Discord, dass ein Überfall läuft, und tauchst zufällig dort auf. Dein Charakter war nicht dabei — also weiß er es nicht.

Powergaming Du erzwingst Handlungen, gegen die sich der andere nicht wehren kann, oder du spielst Fähigkeiten, die dein Charakter nicht hat. „Ich schlage dich bewusstlos“ ohne dem anderen eine Reaktion zu lassen ist Powergaming. Ein Schuss ins Bein, nach dem du weiterrennst wie vorher, auch.

FailRP Verhalten, das in der Spielwelt keinen Sinn ergibt. Du springst von einem Hochhaus, weil du schneller respawnen willst. Du plauderst mit dem Polizisten, der dir gerade Handschellen anlegt, über das Wetter. Du fährst mit 200 durch die Innenstadt, ohne dass dich jemand verfolgt.

Combat-Logging Du verlässt den Server, während du in einer Situation steckst — verfolgt, angeschossen, festgenommen, mitten in Verhandlungen. Ausloggen beendet die Situation nicht, es unterbricht sie nur für alle anderen.

NLR — *Neue-Leben-Regel* Nach dem Tod erinnert sich dein Charakter nicht an das, was zu seinem Tod geführt hat. Details stehen in den Roleplay-Regeln.

Fear-RP Dein Charakter hat Angst um sein Leben. Wer drei Waffen auf sich gerichtet hat, zieht nicht die eigene. Wer auf dem Motorrad verfolgt wird, springt nicht in die Schüsse. Angst ist kein Nachteil im RP — sie ist der Motor für gute Szenen.

Cop-Baiting Du provozierst die Polizei ohne jeden Grund, nur um eine Verfolgungsjagd zu bekommen. Vor dem Streifenwagen hin und her fahren, hupen, im Kreis drehen — dein Charakter hätte davon nichts.

Die eine Regel, die alle anderen ersetzt

Spiele so, dass die andere Seite auch Spaß hat.

Roleplay ist kein Wettkampf. Wenn du gewinnst und der andere hatte eine gute Geschichte dabei, habt ihr beide gewonnen. Wenn du gewinnst und der andere hat nur verloren, war es schlechtes RP — auch wenn keine Regel verletzt wurde.

Revision #2

Created 2026-09-14 17:21:29 UTC by Admin

Updated 2026-09-14 17:21:54 UTC by Admin